

Cambiare l'immagine di un quartiere

by Lurania

Ecco un sistema molto semplice per cambiare l'immagine di presentazione di un quartiere..

Prima di tutto dovete fare alcune foto del vostro quartiere spingendo il tasto C nel gioco.
Le immagini saranno salvate nella cartella C:/Documenti/EA Games/The Sims 2/Neighborhoods/(numero del quartiere)/Storytelling/.

Vi ricordo che i quartieri sono numerotati nell'ordine della loro creazione.

Dunque, se avete installato il gioco normalmente, il primo quartiere che creerete avrà il numero N004, poi N005 e così via!

Scegli l'immagine che ti piace di più, la puoi anche modificare con un editore come Paint o Photoshop. Dopo dovete cambiare la sua estensione in .png, non serve cambiare le sue dimensioni, lo farà il gioco da solo.

Questa immagine va messa nella cartella C:/Documenti/EA Games/The Sims 2/Neighborhoods/(numero del quartiere)/, al posto dell'immagine predefinita che potete cancellare avendo preso cura di segnare bene il suo nome. Se l'immagine predefinita si chiama ad esempio "N004_Neighborhood.png", chiamerete la nuova immagine "N004_Neighborhood.png".

Ecco fatto! Potete tornare nel gioco per ammirare la vostra creazione!!

Lurania.com - Tutti i diritti riservati

by Lurania

Lurania.com non è affiliato con Electronics Arts™ né con Maxis™